

PROGRAMME

CCP : Propriété & Encadrement Opérationnel – Cours 2

Tous les modules proposés dans ce programme aborderont, de façon exhaustive, les notions théoriques fondamentales relatives au domaine ainsi que leur exploitation numérique et graphique à travers les outils informatiques d'applications dédiées.

La formation sera articulée de façon binaire avec un apport théorique en première partie suivi d'une mise en application ou de l'étude de cas professionnels intéressants. Les modules se termineront par une synthèse et un apport d'expérience.

Chaque module fera l'objet d'une évaluation en vue de la certification finale.

La formation sera assurée par des professionnels et enseignants, tous spécialistes dans leur domaine, ayant une bonne pratique de la pédagogie en enseignement professionnel.

Domaine 1 : Le Droit et ses domaines d'applications

Module 1 : Notions de Droit utiles

- Notions utiles du Code Civil : Les personnes, les biens, les modes d'acquisition
- Notions utiles du Droit de Propriété : Rappels législatifs, les caractères du droit de propriété

Module 2 : Domaines d'exercices du Droit de Propriété

- Etendue du Droit de Propriété
- La mitoyenneté, les servitudes, la prescription, les usages

Module 3 : Droit de l'Urbanisme, Droit Administratif et de l'Environnement

- Les règlements et documents d'urbanisme, Schémas Directeurs et de Secteurs, plan Local d'Urbanisme PLU
- Autorisations d'Urbanisme, Certificat d'Urbanisme CU, Permis de construire PC, Déclaration de Travaux
- Opérations d'Urbanisme, le Lotissement, les Zones d'aménagement concerté ZAC
- Personnes morales de Droit Public, Expropriation, DUP, Domaine Public et Délimitation

Administration et environnement, prévention et étude d'impact, Sites naturels, pollution, ressources naturelles

Domaine 2 : Les Limites de Propriétés – L'Aménagement

Module 4 : Les modes de fixation des Limites de Propriété

- Le bornage contradictoire : la procédure suivant les consignes ordinales de l'OGE
- La reconnaissance de limites : Définition, conditions, le cas du rétablissement de propriété
- La délimitation du domaine public : Les définitions, spécificités, domaines naturels et artificiels

Module 5 : Aménagement Foncier, Déclaration Préalable, Permis d'Aménager

- Obligations réglementaires : Définitions, obligations pour la DP et le PA, la documentation administrative et technique
- SPDC, Densité, COS : définitions, les applications, cas pratiques et mise en application

Déclaration Préalable et Permis d'Aménager : Procédures illustrées par l'exemple, mise en application

Domaine 3 : La Copropriété

Module 6 : Perfectionnement aux travaux de Copropriété

- Les bases juridiques : Historique, loi de 1965, groupement d'immeubles, indivision, société d'attribution, indivision
- Mise en œuvre des pièces juridiques : Dispositions en matière d'urbanisme, d'énergie, de biodiversité
- Analyse de RCP, les cas de bâtiments multiples, les spécificités de la copropriété horizontale

Les modificatifs, scissions : Présentation, analyse, méthode et mise en application sur cas concrets divers et variés

Domaine 4 : Gestion et Organisation

Module 7 (adapté CCP Coursus 2) : Encadrement opérationnel

- La relation de l'entreprise avec son environnement
- Droits et devoirs au sein de l'entreprise
- Rôle et responsabilité du chef d'équipe
- Les objectifs, le plan d'action, la communication, l'ordre de mission
- Planification, suivi des actions, évaluation des résultats

Organisation de la mission, traçabilité des actions engagées, gestion du personnel mis à disposition, la relation client

Domaine 5 : Notions de Topographie en Traitement Numérique

Module 8 (adapté CCP Coursus 2) : Calculs, contrôles et tolérances

- Traitement numérique : Principes de base du calcul et rappels, calculs de polygone, relèvement, intersection et insertion
- Contrôles et Tolérances : Réductions des lectures, pts doubles, rattachements graphiques et par calcul, théorie des erreurs EA, ES, tolérances réglementaires de 2003, retour sur tolérances cadastrales 80

Mise en application sur cas pratiques